



Op de grens van water en land woonde eens een man met zeegroene ogen, die lang geleden was aangespoeld op het strand en van drijfhout een huis had gehouwd. Hij leefde van de wind en wat de golven hem gaven: nu eens een stuk touw, dan weer een schoen of een laars, een redding-boei, een tros bananen, een pet op een pijpenkop. Hij was met winig gelukkig en 's avonds voor hij ging slapen keek hij door een gat in het dak naar de sterren en luisterde hij naar het krijsen van de meeuwen, het fluiten van de wind en het zingen van de zee.



De man met de zeegroene ogen zou er nog hebben
gewoond als hij op een dag niet een fles uit de vloedlijn
had opgeraapt, een fles met een landkaart waarop
stond: zoek de schat
Een schat, wat moest hij met een schat?
Hij prikte de landkaart aan de muur, zette de fles
in het raam en ging naar bed, waar hij net als alle
andere dagen door het gat in het dak naar de
sterren keek tot hij in slaap viel.





Midden in de nacht schrok de man met de
zeegroene ogen wakker van een zinnetje
dat als een speelgoed treintje rondjes reed
in zijn hoofd.
Zoek de schat...zoek de schat...zoek de schat..
Het zinnetje liet hem niet los. Hij hoorde het
in het kriesen van de meeuwen, het fluiten
van de wind en het zingen van de zee.
Gek werd hij ervan, en op een dag
besloot hij aan het zinnetje gehoor
te geven.



Hij brak zijn huis af, plank voor plank, bouwde er een schip van, noemde het DE HOOP en liet het varen.

Overdag voer hij op de zon, 's avonds
op de sterren en na zeven dagen
bereikte het schip een eiland,



Waar hij werd opgewacht door een vrouw,
die hem voorging naar haar huis, waar de
tafel gedekt stond voor twee.

Het eten, de wijn en de lange zeereis hadden
de man moe en slaperig gemaakt. Hij verlangde
naar zijn hangmat in de kajuit van zijn schip,
maar daar wilde de vrouw niets van weten. Ze liet
hem de logeerkamer zien, aan de voorkant van
het huis.

'Mooi,' zei de man.

'Dus je blijft?' vroeg de vrouw.
De man knikte. Hij bleef, tot hij
de schat had gevonden en dan
zou hij haar rijkelijk
belonen.

