

Neem altijd een kompas en een kaart mee.

Daardoor kun je de weg terugvinden...



... en hem sowieso niet kwijtraken.

HIERDOOR KUN JE VERDWALEN EN ZO KUN JE DAT VOORKOMEN



WOUDEN EN BOSSEN

Hier is het makkelijk om je richtingsgevoel te verliezen. Blijf altijd bij elkaar en dwaal niet af van het pad.



MEERDERE WEGEN

Zelf als je een goede kaart bij je hebt, kun je in de war raken omdat er meerdere paden zijn. Als je niet samen optrekt, kun je hierdoor je team kwijtraken.



SLECHT WEER

Door mist, bewolking of regen is het landschap voor je minder goed te zien en kun je verdwalen of je team kwijtraken. Blijf altijd dicht bij elkaar. Als het weer niet al te slecht is, kun je met een kompas en een kaart verder lopen.



WEINIG LICHT EN DUISTERNIS

Als het zicht slechter is, verlies je elkaar sneller uit het oog. Blijf dicht bij elkaar. Doe een hoofdlamp op en maak plannen om eventueel buiten te overnachten.

Als je met een team reist, spreek dan van tevoren af wat jullie doen als jullie elkaar kwijtraken.

VERD

EEN UITWEG VINDEN

Als je verdwaald bent - alleen of met een team - zijn er manieren om terug te keren naar de bewoonde wereld.

Hiermee kun je je weg terugvinden en kunnen anderen jou volgen.

1. Het beste is om je eigen sporen terug te volgen, als dat kan.



2. Kijk hoe laat het is. Is er nog genoeg daglicht? Nee? Overnacht dan op de plek waar je je nu bevindt.

3. Laat vegetatie, pijlen van stenen of stakken achter.



Gebruik al je zintuigen. Luister of je verkeer of stemmen hoort.

4. Op een hogere plek kun je rondkijken om te ontdekken waar je je bevindt.



5. Beekjes leiden naar rivieren. Rivieren leiden meestal naar mensen.



ALS JE VERDWAALD BENT:

- * Sta stil, ga zitten, adem een paar keer diep in en denk goed na.
- * Eet even iets.
- * Ga in je hoofd na hoe je hier gekomen bent en bespreek eventueel met je teamgenoten waar jullie verkeerd kunnen zijn gelopen.
- * Kijk om je heen. Zie je bekende punten? Kun je verkeer of stemmen horen? Als je een kaart bij je hebt, kijk dan of je kunt ontdekken waar je bent.
- * Besluit of je nu beter kunt blijven waar je bent of dat je gaat proberen de weg te vinden.



GEEN

HERKENNINGSPUNTEN

Als het landschap er overal hetzelfde uitziet is het makkelijk om verdwaald te raken. Blijf bij elkaar en volg de paden.

DIT DOE JE ALS JE ELKAAR KWIJT RAAKT



JE BLIJFT ACHTER

Als je te ver achterblijft, kun je een andere weg nemen dan je team. Als je bij een splitsing komt en niet weet welk pad de anderen genomen hebben, blijf dan waar je bent. Je teamgenoten zullen uiteindelijk teruglopen om te kijken waar je gebleven bent.

FLUITJE

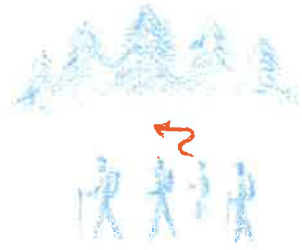


Het noodfluitje heeft al heel veel levens gered. Neem er altijd een mee als je de natuur in trekt.



JE LOOPT TE VER VOORUIT

Als je voor de anderen uit loopt en bij een splitsing een pad kiest, kunnen je teamgenoten gaan twijfelen welke weg je genomen hebt. Stop bij een kruising en wacht op de rest.



GEEN PADEN

In dichtbebost gebied zijn er soms geen zichtbare paden - dan raakt een team al snel verspreid. Vind de anderen door je stem of je fluitje te gebruiken. Lukt dat niet? Dan moet iedereen zijn eigen sporen terug volgen tot de plek waar jullie nog samen waren.

WAALD

Blijf altijd positief en rustig.
Er komen mensen aan.

OP JE PLAATS BLIJVEN EN GEVONDEN WORDEN

Als je niet weet waar je bent, is dit de meest veilige optie. Zeker als je alleen bent of van je team bent afgedwaald. Als je in een team reist, zul je eerder gevonden worden als je niet rondloopt.

Draag altijd een fluitje. Blaas er iedere 30 seconden 3 keer op.



Nu heb je je survivalskitje echt nodig.

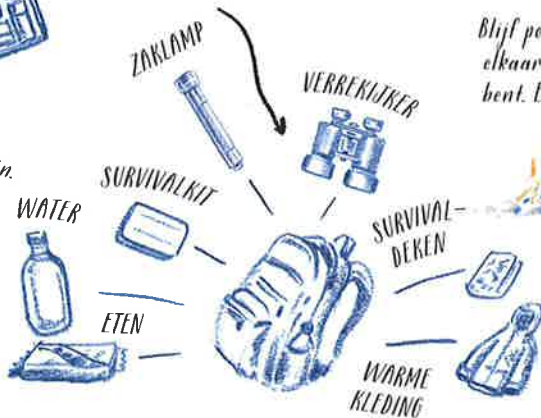


Een goede dagbepakking bevat:

Drie keer flitsen is het helpsein.



Gebruik 's nachts een zaklamp. Maak overdag gebruik van een spiegel of aluminiumfolie om het zonlicht te weerkaatsen.



Zoek een hoge boom of rots. Dat wordt je uitvalsbasis.

Blijf positief. Blijf bij elkaar als je samen bent. En blijf warm.



Als je buiten moet overnachten, maak dan een hut met behulp van je survivalskitje en maak een vuur. Vertrouw op jezelf. Je kunt dit.

Als je tegen een boomstam zit te piekeren, is het goed om te weten dat iemand weet waar je naartoe bent gegaan - laat dus altijd je reisplannen bij iemand achter.

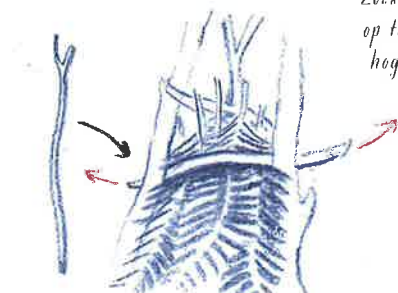
Sommige bedekking blijft alleen tegen een steile wand liggen als je er nog een laag takken overheen legt.



BEDEKKINGEN, COMFORT EN CAMOUFLAGE

'Hoe stoer je ook bent, je bent dom als je comfort afslaat.' Deze eenvoudige waarheid hoorde ik in Siberië. Dit zijn technieken die ik gebruikte om mijn hutten comfortabeler te maken.

Zoek een flink blok hout om op te staan zodat je ook bij hogere plekken van je hut kunt komen.



Met verse, buigbare takken kun je de bedekking aan het frame vastmaken.

Om de bedekking op het frame te houden kun je het in lagen vastmaken of door de takken weven.

Begin onderaan en werk je omhoog.

BEDEKKING

Over de buitenlaag van een hut wordt vaak niet goed nagedacht, terwijl die juist de kou en de regen buitenhoudt. Afhankelijk van je omgeving, kun je een paar dingen doen.

Je hut kan je beschermen tegen:

- * wind
- * regen
- * zon
- * kou

TIP: Snijd varens af. Van lostrekken krijg je pijnlijke handen.



| MATERIALEN | DENNENTAKKEN | VARENS | GROTE BLADEREN/PALMEN | BLADERTAKKEN | SCHORS |
|------------------|--------------|--------|-----------------------|--------------|--------|
| ISOLATIE /5 | → 4 | 3 | 3 | 3-4 | 3 |
| HOUDBAARHEID /5 | → 5 | 3 | 4 | 3 | 5 |
| GEBRUIKSGEMAK /5 | → 5 | 4 | 4 | 3 | 3 |
| COMFORT /5 | → 4 | 4 | 4 | 3 | 3 |

Het verzamelen van bedekkingsmateriaal kost veel tijd. Ben je met meer mensen? Laat dan iemand meteen beginnen met zoeken.

CAMOUFLAGE

Soms wil je niet gezien worden. Afhankelijk van het gevaar dat er dreigt, kun je je beter of minder goed camoufleren. Bouw je hut vooral van materiaal uit de omgeving.

Ik maak mijn bed zo zacht mogelijk.

Een tapijt van verse dennentakken is warm en comfortabel

Dode bladeren vormen in de herfst een goede camouflage, vooral bij een eenvoudige slaaphut.

COMFORT

Als je hut klaar is, kun je hem verfijnen. Kou komt ook door de grond, dus het is een goed idee om iets op de grond te leggen en je slaap- en zitplek hoger te maken.

ZO MAAK JE EEN BED:

1. Leg 2 of meer grote stammen neer als 'bedpoten'. Ze moeten breder zijn dan je schouders.

2. Leg een aantal goed rechte takken van het hoofdeinde naar het voeteneinde. Als je weinig lange takken hebt, leg er dan 2 aan weerskanten en leg er kortere takken als dwarsbalken op.

3. Bedek het bed met je materiaal naar keuze. Hoe meer hoe beter.



| MOS | STRO/LANG GRAS | DROGE BLADEREN | SNEEUW | STOKJES | TURF |
|-----|----------------|----------------|--------|---------|------|
| 5 | 4 | 3 | 5 | 2 | 4-5 |
| 3-4 | 3 | 2 | 1-5 | 3-4 | 4 |
| 3 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 5 | 5 | 4 | 2 | 2 | 3 |



EEN SCHUILPLAATS VAN TAKKEN

Je kunt in iedere omgeving een schuilplaats maken – een van de beste soorten heeft een omgevallen boom als basis. Van de uitstekende takken rond de boom kun je een heel stelsel van gangen en kamers maken.

Een opaste schuilplaats onder de ontwortelde stam. Er staat hier zelfs een bank in.

Planken, takken – gebruik alles wat je kunt vinden.

Schuilplaatsen en hutten lijken erg op elkaar. Ze zijn allebei zelfgemaakt van materiaal uit de omgeving en een beetje fantasie. Maar hoewel ze veel overeenkomsten vertonen, zijn er een paar verschillen...

SCHUILPLAATS OF HUT:

- * Een hut is meestal klaar wanneer je erin kunt wonen. Een schuilplaats verandert in de loop der tijd vaak van vorm.
- * Een hut is vaak verplaatsbaar en mee te nemen terwijl je verder trekt. Een schuilplaats blijft op één plek en is je vaste uitvalsbasis.

* Hutten zijn vaak volgens een vast ontwerp gebouwd. De enige regel bij een schuilplaats is dat hij veilig moet zijn. Verder kun je je verbeelding erop loslaten.

* Hutten staan altijd buiten en zijn gewoonlijk van natuurlijke materialen gemaakt. Een schuilplaats kun je overal van bijna alles maken.



*Een schuilplaats is het
rebelse neefje van de hut,
dat zijn eigen regels
bedenkt.*

*Een touwladder
leidt naar een
uitkijksplatform.*

*Als je hutten wilt leren bouwen,
moet je schuilplaatsen gaan maken.*

ONTWERP EEN BOSHUT VOOR DE NACHT

Kamperen is leuk, maar als je je eigen hut bouwt om in te slapen is dat een stuk avontuurlijker. Een boshut is geweldig om mee te beginnen. Het is een onvergetelijke ervaring, en je zit nooit zonder bouw materiaal.

KIES EEN PLEK:

- * Vraag rond en kijk op kaarten.
- * Zoek een toegankelijk bosgebied.

WAAR BOUW JE JE HUT?

- * in de buurt van geschikt hout;
- * op een vlakke ondergrond;
- * op een open plek als je een kampvuur aanlegt;
- * uit de buurt van zieke bomen.

Als je weet dat je tijd beperkt is voor het donker wordt, is het alleen maar spannender.

Kijk naar de weersvoorspelling. Wordt het koud en nat? Dan heb je meer bedekking en isolatie nodig.

UITRUSTING

ETEN EN DRINKEN



WARME KLEDING



KAMPEERSPULLEN

ZO MAAK JE EEN NOKCONSTRUCTIE:



Zoek lange, sterke takken - die zijn het belangrijkste.

Ben je met meer, laat iemand dan meteen beginnen met het verzamelen van bedekkingsmateriaal.

TIP: Kijk eerst welke materialen er zijn voor je bedenkt wat voor hut je gaat maken.



1. Teken de omtrek van je hut, ruim genoeg om iedereen te laten liggen.

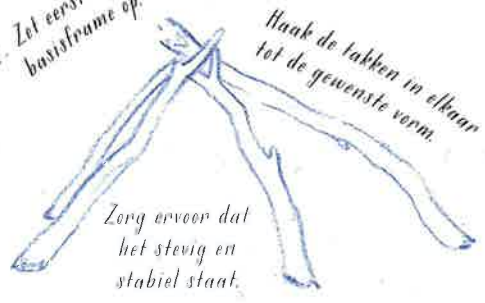
Als je op een gaspittje kookt, neem dan de benodigde spullen mee.



Deze hut maakten we met onze blote handen - we gebruikten alleen een zakmes om de varens los te snijden.

Als je na een nacht in de natuur wakker wordt, weet je dat je een echte ontdekkingsreiziger bent.

2. Zet eerst het basisframe op.



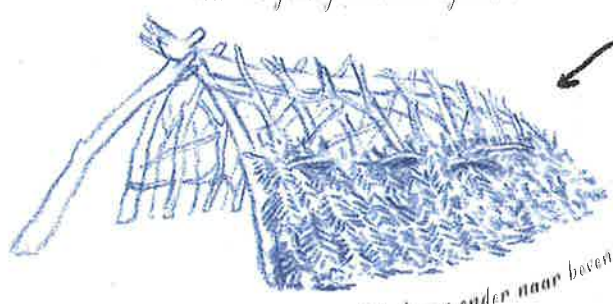
Zorg ervoor dat het stevig en stabiel staat.

Haak de takken in elkaar tot de gewenste vorm.

3. Zet er takken tegenaan om een dakconstructie te maken. Vlecht er takken tussendoor als dat nodig is.



TIP: Neem wat touw of nylondraad mee voor het geval je iets moet sjerren.



7. Voeg de dakbedekking toe. Werk van onder naar boven.

5. Maak de bodem met bladeren, varens of dennentakken comfortabel - hoe dikker het tapijt, hoe beter.

